

Pesäpallon sääntötesti 2017 – tutustumistaso

Kouluttajan manuaali

1. Milloin tuomarin on saavuttava kentälle? Mitä tehtäviä tuomarilla on kentällä ennen ottelun alkua?

Ottelupaikkakunnalle tulee saapua hyvissä ajoin ja varautua mahdollisiin ruuhkiin jne. liikenteessä. Pelisääntöjen 45 §:n mukaan pelituomari on velvollinen ”saapumaan ottelupaikalle viimeistään 30 minuuttia ennen ottelulle määrättyä alkamisaikaa. Superpesiksessä ja Ykköspesiksessä aika on 60 minuuttia.”

Aikaisempikin saapuminen voi olla hyödyksi – muistathan myös ilmoittaa pelituomarille, jos yllättävästä syystä myöhästy?

Tuomarin tehtäviä:

Varmistaa, että tuomarit ja toimihenkilöt ovat paikalla.

Tarkistaa, että pelikenttä on sääntöjen mukainen

Sopia kentällä olevat rajoitukset puheoikeuden käyttäjien kanssa

Varmistaa, että kirjuri on saanut joukkueiden lyöntijärjestykset ajoissa

Puhutella ottelun toimihenkilöt (tarvittavat)

Varmistaa pelipallojen määrä ja merkitä ne.

Käydä tuomaristona läpi yhteiset toimintamallit ja piilomerkit eri tilanteissa tai esim. korvanappien käyttö.

Millaisin rituaalein valmistaudut ja alat keskittyä otteluun?

2. Toisen joukkueen pelinjohtaja: "Meillä on vain 8 pelaajaa ja minä. Voin varmaankin nimetä itseni jokeriksi." Mitä vastaat?

Pöytäkirja tulee täyttää numerojärjestyksessä. Henkilöä ei voi laittaa jokeriksi, mutta pelaamaan numerolle 9 kylläkin. Henkilö voi toimia samanaikaisesti pelinjohtajana ja pelaajana sekä käyttää puheoikeutta.

3. Selvä. Voiko vajaan joukkueen täydentää ottelun aikana?

Kyllä vain, ilmoituksella pelituomarille. ”Vajaan joukkueen saa täydentää heti, kun pelaaja on ilmoitettu pelituomarille ja merkitty ottelupöytäkirjaan.”

4. Ketkä osallistuvat hutunkeittoon?

Pelituomari ja joukkueiden kapteenit.

Jos joku muu pelaaja osallistuu hutunkeittoon, joukkue tuomitaan hävinneeksi hutunkeitto.

5. Vara-alue on pesään kuuluva alue

Sisäpelaajalle

6. Missä seuraavista pallo on ulkopelaajan hallussa?

Kaikki vastaukset. ”Maata koskettava pallo on ulkopelaajan hallussa, jos hänellä on ote siihen.”

7. Lyöjä lyö pallon läpi kakkospuolen pusikkoon rajoitusalueelle ja saa pesäturvan ykköseltä. Samassa kaarelta huudetaan: "Hei, sinähän olet viimeinen lyöjä." Pelaaja kysyy pelituomarilta, voiko hän palata takaisin lyömään. Mitä vastaat?

Ei

Perustele vastauksesi

Lyöjä muuttuu lopullisesti juoksijaksi, kun hän saa kolme oikeaa syöttöä, **saa turvan ykköspesältä**, ottaa vastaan vapaataipaleen, on irti kotipesästä hetkellä, jolloin pallosta otetaan koppi, on irti kotipesästä hetkellä, jolloin pallo on kotipesässä olevan ulkopelaajan hallussa tai palaa.

8. Huh, johan tuli tiukka lyönti ihan rajaan. Miten se menikään? Milloin lyönti on laillinen, kun se putoaa maahan suoraan lyönnistä, ulkopelaajaan osumatta?

Pallo koskettaa selvästi rajaa tai on sen sisäpuolella.

Mitä teet, jos et pysty varmaksi havaitsemaan lyönnin laillisuutta?

9. 1-tilanne, lyöjälle syötetään ensimmäinen syöttö, joka on taktinen väärä. Etenijä tekee merkkivirheen ja lähtee ykköseltä suoraan syötöstä etenemään. Lukkari linkoaa pallon kohti kakkospesää, joten lyöjä päättää tämän jälkeen lähteä perässä itse ykköselle. Onko lukkarilla syöttöoikeus seuraavalle lyöjälle, kun pallo palautuu kotipesään?

Ei

Palloa ei käytetty kotipesästä kenttäpesällä lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi. Lyöjä muuttuu ko. tilanteessa lopullisesti juoksijaksi vasta saatuaan pesäturvan ykköspesältä.

Miten tilanne eroaisi, jos kyseessä olisi kolmas syöttö ja syöttö olisi oikea?

10. Syöttö putoaa lautaselle. Mikä seuraavista tekee siitä aina väärän?

Lukkari väistää syötettyään suoraan eteenpäin estäen lyöjää lyömästä kakkosrajaan

Lukkari syöttää toisen syöttöoikeudettoman syötön peräkkäin (mitätön)

Lukkarin syöttämä pallo ei kohoa metriä lyöjän pään yläpuolelle (metri lukkarin pään yläpuolelle)

Lukkari käyttää vielä pallon ykkösvahdilla alkuasennon jälkeen (alkuasennon jälkeen pitää syöttää tai heittää)

Lukkari suorittaa syötön yhdellä edestakaisella jatkuvalla syöttöliikkeellä (oikeaoppinen syöttöliike)

11. Missä seuraavista tilanteista lyöjä ja kaikki kentällä olevat etenijät saavat aina vapaataivaloikeuden?

Lukkari koskettaa syötettyä palloa ennen kuin lyöjä on lyönyt

Pallo putoaa väärässä syötössä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle (vain kärki)

Yksi ulkopelaajista on syöttöhetkellä varsinaisen pelialueen ulkopuolella (kärjelle ja aktiivisille vapaataival, jos lyöjä lyö)

Sieppari koskettaa ensimmäisenä lautasen reunasta pompannutta asennotonta syöttöä (Jos **lautasen ulkopuolelle pudonneen väärän syötön** jälkeen palloon koskettaa ennen lukkaria joku muu ulkopelaaja, tuomitaan lyöjälle ja kosketushetkellä edenneille etenijöille vapaataivaloikeus.)

Miten tuomitaan, kun tapahtuu ulkopelaajan aluerikkomus, lyöjä ei lyö, syöttö on väärä ja etenijä irtoaa kolmoselta?

12. Pesät täynnä, lukkarilla on syöttöoikeus. Lukkari huomaa ykkösellä ylimielisesti kärkkyvän takaetenijän ja onnistuukin nappaamaan hänestä kärpäsen. Ällistynyt pelinjohtaja keskittyy kuitenkin jo tulevaan ja kysyy tuomaristolta: Onko ajotilanne syntynyt?

Ei.

”Ajotilanne syntyy, kun kaikilla kenttäpesillä on juoksija ja lukkari syöttää lyöntivuoroiselle pelaajalle ensimmäisen syötön.”

13. Katso oheinen video. Minkä teknisen virheen löydät jälkimmäisestä syötöstä?

Ei alkuasentoa.

14. Katso oheinen video. Miksi pelituomari viheltää tilanteesta kaksi paloa?

Etenevän kärjen takana etenevä sisäpelaaja estää palloa tavoittelevaa ulkopelaajaa. Estäjä ja hyötyjä poltetaan.

15. Videolla lyöjä myöhästyy pahasti seuraavasta syötöstä. Miten tilanne olisi tuomittu, jos lyöjä olisi lyönyt?

Laiton lyönti. *”Lyöjä on sijoittunut syöttölaudasan kentän pituussuuntaisen halkaisijan lukkarin puoleiselle osalle kotipesää, kun pallo irtoaa lukkarin kädestä syöttöön”* (Lyöjän tangentti).

16. Joukkueella on kokoonpanossaan 12 pelaajaa. Voiko joukkue nimetä kotiutuskilpailun ensimmäisessä vaiheessa saman pelaajan sekä lyömään että etenemään?

Ei. *”Joukkueet nimeävät kotiutuskilpailuun viisi lyöjää ja viisi eri etenijää. Etenijä ja lyöjä toimivat pareina.”*

”Jos joukkueella ei ole kokoonpanossaan vähintään kymmentä pelaajaa, joukkue voi nimetä saman pelaajan sekä juoksemaan että lyömään. Pelaajaa ei voi nimetä kyseisessä tilanteessa juoksemaan tai lyömään useamman kerran.”

17. Voiko joukkue vaihtaa jokerina pelanneen kakkoslukkarinsa lautasen äärelle kotiutuskilpailuun?

Kyllä. *”Pelaajavaihdot ulkovuoroon ovat mahdollisia ryhmien nimeämisen vaiheessa.”*